Table C65 JAVA PSP2.0 Design Review Checklist

PROGRAM NAME AND #: PSP2.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Purpose | Para guiarlo en la realización de una revisión de diseño eficaz. |  |
| General | • A medida que complete cada paso de revisión, marque ese elemento en el cuadro de la derecha.  • Complete la lista de verificación para una unidad del programa antes de comenzar a revisar la siguiente unidad. |  |
| Complete | Asegúrese de que los requisitos, las especificaciones y el diseño de alto nivel estén completamente cubiertos por el diseño:  • Se producen todas las salidas especificadas.  • Se proporcionan todos los insumos necesarios.  • Se indican todas las inclusiones requeridas. |  |
| ***State Machine*** | ***Verifique el diseño de la máquina de estado:***  ***• La estructura no tiene trampas ni bucles ocultos.***  ***• Está completo; es decir, se han identificado todos los estados posibles.***  ***• Es ortogonal; es decir, para cada conjunto de condiciones hay uno y solo un estado siguiente posible.***  ***• Las transiciones de cada estado son completas y ortogonales. Es decir, de todos los estados,***  ***se define un siguiente estado único para cada combinación posible de valores de entrada de la máquina de estado.*** |  |
| Logic | • Verifique que la secuenciación del programa sea adecuada:   Las pilas, listas, etc. están en el orden correcto.   La recursividad se desenrolla correctamente.  • Verifique que todos los bucles se inicien, incrementen y terminen correctamente. |  |
| Special Cases | Ver todos los casos especiales:  • Asegure el funcionamiento correcto con valores vacíos, llenos, mínimos, máximos, negativos y cero para todas las variables.  • Proteja contra condiciones de exceso, desbordamiento o subdesbordamiento.  • Asegúrese de que las condiciones "imposibles" sean absolutamente imposibles.  • Maneja todas las condiciones de entrada incorrectas. |  |
| Functional Use | • Verifique que todas las funciones, procedimientos u objetos se comprendan completamente y se utilicen correctamente.  • Verifique que todas las abstracciones referenciadas externamente estén definidas con precisión. |  |
| Names | Verifique lo siguiente.  • Todos los nombres y tipos especiales son claros o están específicamente definidos.  • Los alcances de todas las variables y parámetros son evidentes o están definidos.  • Todos los objetos con nombre se utilizan dentro de sus ámbitos declarados. |  |
| Standards | Revise el diseño para verificar su conformidad con todos los estándares de diseño aplicables. |  |